

Lokalna pravila

Riverside golf Zagreb, 2023

Brzina Igre.

Molimo vas, držite kontakt sa grupom ispred sebe. U slučaju da ste kontakt izgubili, molimo vas ubrzajte igru. Ako još uvijek niste stigli grupu ispred sebe, molimo, propustite brže igrače.

A – 1: Izvan granica (Pravilo 18-2)

Obilježeno je bijelim stupićima na nivou tla: 1., 2., 3., 15., 16. i 18. koji označavaju granicu igrališta. Tamo gdje nema bijelih stupića, granicom igrališta smatra se vanjska metalna ograda.

E – 1 : “Penalty area” – crveni i žuti stupići (Pravilo 17)

Napomena:

Drop zone za “Penalty Area”:

Drop zona 7. rupa. Ukoliko je loptica završila u “Penalty area” igrač može igru nastaviti iz drop zone uz jedan kazneni udarac.

Drop zona 17. Rupa: Važi za sve loptice, koje završe u jezeru – “Penalty area” lijevo od greena. Ukoliko je loptica završila u “Penalty area” igrač može igru nastaviti iz drop zone uz jedan kazneni udarac.

E – 10: Mlado stablo:

Svako stablo do 2 m visine ili stablo označeno stupićima, malim zastavicama ili plastičnim obručem oko stabla. Ako se igračeva loptica nalazi uz takvo stablo, ako stablo smeta kod adresiranja loptice ili u samom zamahu, igrač mora uzeti olakšicu po Pravilu 16.1f.

F – 1: Definicija abnormalnih uvjeta i sastavnih dijelova terena

Igralište u popravku

Sva područja označena trakom, uzicom i bijelom bojom.

Svi bunker i označeni sa zelenim ili plavim kolcima.

Svako područje oštećenog tla (npr., posljedica strojeva za održavanje) smatra se tlom u popravku.

Svako područje navožene i poravnate zemlje, pijeska.

Erozijska šteta u bunkerima uzrokovana tekućom vodom.

Oznake na teejevima, rasprskivači za vodu, drenažni poklopci, svi putevi u blizini greenova, kante za smeće i građevinski objekt s desne strane fairwaya u šumi na 13. rupi.

Mlado drvo označeno kolcima, malim zastavicama ili plastičnim obručem oko stabla. Korijenje na fairway-u i u Semi – roughu (dvije dužine štapa) od ruba Fairwaya.

Panjevi po cijelom terenu.

Električna ograda na rupi Br. 4 i Br. 15.

Igrač može uzeti olakšicu po pravilu 16.1.

F – 17: Sve ceste i puteljci tretiraju se kao prepreka

Sve ceste prekrivene kockama i puteljci prekriveni sa pijeskom na terenu te svi drugi puteljci koji nisu obrađeni tretiraju se kao nepokretna prepreka i igrač može uzeti olakšicu po pravilu 16.1.

ŽELIMO VAM DOBRU IGRU!